



**ХII командный чемпионат Самарской области
по информатике, программированию и математике
среди школьников**

Информационное письмо

Самарский Государственный Университет 19 февраля 2011 г. проводит двенадцатый командный чемпионат Самарской области по информатике, программированию и математике среди школьников Самарской области.

Чемпионат проводится с целью профессиональной ориентации школьников Самарской области в области современных информационных технологий и имеет статус тематической олимпиады для абитуриентов.

Чемпионат проводится в один тур в формате ACM ICPC. Кратко о правилах проведения можно прочитать в Приложении к Информационному письму. Языками Чемпионата являются C/C++, Java, Pascal (Delphi).

Чемпионат будет проходить в компьютерных классах Самарского Государственного Университета. Список программного обеспечения, установленного на сервере, а также доступного участникам в компьютерных классах будет опубликован в ближайшее время на сайте Чемпионата <http://contest.uni-smr.ac.ru>

В чемпионате могут принимать участие команды любых средних общеобразовательных учебных заведений г. Самары и Самарской области. Команда формируется из 3-х основных участников (запасные не предусмотрены) – учащихся общеобразовательного учебного заведения.

Приглашаем команды Вашего учебного заведения принять участие в соревнованиях.

Для участия в Чемпионате необходимо до **16 февраля** включительно направить заявку от учебного заведения на e-mail jury.contest.samara@gmail.com . Образец заявки представлен в Приложении.

Если Вы планируете выставить более двух команд от одного учебного заведения, этот вопрос необходимо заранее (до 14 февраля) согласовать с жюри по e-mail. Сборные команды, составленные из учащихся разных средних общеобразовательных учебных заведений, могут быть допущены к участию в Чемпионате по предварительному согласованию с жюри.

Оргвзнос за участие в соревнованиях не предусмотрен.

Председатель организационного комитета Чемпионата
декан механико-математического факультета

С.Я. Новиков

Приложение

Кратко о правилах

Каждой команде на время проведения соревнований будет **предоставлен один IBM-совместимый компьютер**. Решения задач могут быть выполнены на следующих языках программирования: **C/C++**, **Pascal / Delphi** (консольные приложения), **Java** (Sun 1.6.0). Командам будет предложено не менее 6 задач. Все задачи формально считаются равноценными.

Чемпионат будет проходить в режиме **on-line**. В течение 5 часов команды решают предложенные задачи и отправляют их для проверки на сервер с помощью специальной формы сайта «Сдать задачу» (форма доступна после регистрации). Решением задачи является исходный текст программы, составленный на одном из указанных выше языков программирования. Разные задачи могут быть решены на разных языках программирования. Программа не должна содержать вспомогательных модулей, дополнительных файлов, ассемблерных вставок. Программа не должна перехватывать аппаратные прерывания, включать защищенный режим, использовать расширенную память, предпринимать любые другие действия, нарушающие работу проверяющего компьютера при тестировании.

Проверка решений осуществляется с помощью автоматизированной системы тестирования. Автоматизированная система тестирования – это компьютерная программа, которая компилирует исходные тексты программ-решений участников, проверяет работу программ и осуществляет их оценку с помощью набора тестов.

Жюри утверждает допуск автоматизированной системы тестирования к оценке работ, а затем результаты соревнований.

Решения проверяются на заранее подготовленном жюри наборе тестов. Задача считается решенной в случае успешного прохождения **всех** тестов.

Время тестирования решения и максимальный объем предоставляемой программе памяти на каждом тесте ограничены (эти ограничения указаны в условиях задачи). Решения, превысившие эти ограничения, считаются заиклившимися или неэффективными для данной задачи; тест в этом случае пройденным не считается. Решение должно выдавать одинаковые ответы на одинаковые тесты независимо от времени запуска и программного окружения.

Тестирование производится в равных условиях, на одном и том же компьютере. Жюри вправе произвести неограниченное количество повторных тестирований решения и выбрать наихудший результат по каждому из тестов.

По завершении тестирования решения команда получает сообщение от системы о его результате. Результаты всех проверок каждая команда может просмотреть на странице «Мои решения». Команда может отправлять решение каждой задачи несколько раз. За каждую попытку сдачи неверного решения начисляется штрафное время (20 минут).

Результаты тестирования решений всех команд отображаются на странице «Монитор», данные постоянно обновляются. За один час до окончания соревнований по решению жюри «Монитор» может быть «заморожен». После подведения итогов результаты соревнований отображаются на сайте.

Более высокое место занимает команда, решившая большее количество задач из предложенных. При равном количестве задач предпочтение отдается команде, затратившей меньше время на решение задач (с учетом штрафных минут).

Победители и призеры награждаются дипломами чемпионата.

Все участники Чемпионата получают сертификаты участия.

Для участия в чемпионате **не позднее 16 февраля 2011 года** необходимо предоставить заявку от учебного заведения по адресу:

jury.contest.samara@gmail.com

В заявке необходимо указать количество и состав команд и контактный e-mail.

Образец заявки:

**Заявка на участие в XII командном чемпионате
Самарской области по информатике, программированию и математике
среди школьников**

(Полное наименование среднего общеобразовательного учебного заведения)

Состав команды (Фамилия, имя, отчество, класс обучения)

1. _____
2. _____
3. _____

Руководитель команды (Фамилия, имя, отчество, должность) _____

Тел. _____ (для обратной связи, желательно)

E-mail _____ (для обратной связи, обязательно)

Регистрация участников будет проходить **19 февраля** с 9:30 в фойе главного корпуса Самарского Государственного Университета по адресу:

443011, Самара, ул. академика Павлова, 1

При себе участники должны иметь паспорт или иной документ, его заменяющий.

Проезд: трамваями маршрутов **5, 20, 20к, 22**, автобусами маршрутов **11, 50, 61**, маршрутные такси **50, 50а, 61д, 97, 206, 232, 261, 297** до остановки «Университет. Глазная больница».

Начало чемпионата в 10:00. Точное расписание чемпионата будет опубликовано на Сайте Чемпионата <http://contest.uni-smr.ac.ru>

Предварительное расписание

09:30 — 10:00	регистрация
10:00 — 10:15	встреча с членами оргкомитета и жюри
10:15 — 10:45	пробный тур
11:00 — 16:00	основной тур
16:30 — 17:00	подведение итогов
17:00 — 18:00	разбор задач

По организационным и техническим вопросам можно обращаться по адресу jury.contest.samara@gmail.com а также на кафедру Информатики и вычислительной математики СамГУ 303м, 334-79-92 Рогачева Елена Валерьевна

Подробную информацию и новости Вы можете найти на сайте <http://contest.uni-smr.ac.ru>

Командам рекомендуется заранее зарегистрироваться на сайте и ознакомиться с работой проверяющей системы, при возникновении технических проблем сообщить о них организаторам.

Организационный комитет чемпионата:

Председатель:

Новиков Сергей Яковлевич, д.ф.-м.н., профессор, декан механико-математического факультета СамГУ;

Заместитель председателя:

Тихонов Виктор Иванович, декан факультета довузовской подготовки СамГУ

Члены Оргкомитета:

Родичев Юрий Андреевич, проректор по информатизации СамГУ;

Степанов Анатолий Николаевич, д.ф.-м.н., профессор, зав. каф. ИиВМ СамГУ;

Русакова Маргарита Сергеевна, к.ф.-м.н., доц. каф. ИиВМ, СамГУ

Председатель Жюри Чемпионата:

Рогачева Елена Валерьевна, к.ф.-м.н., доцент каф. ИиВМ, СамГУ;

Члены Жюри:

Ефимов Александр Евгеньевич, технический директор чемпионата, программист ЗАО «ВебЗавод»;

Дроздов Константин Игоревич, программист ООО «Индиго-БАЙТ»

Бейлин Сергей Александрович, к.ф.-м.н., доц. каф. БИС, СамГУ;

Новиков Дмитрий Андреевич, студент 4 курса механико-математического факультета

Никифоров Евгений Сергеевич, студент 3 курса механико-математического факультета