

# Памятка участнику регионального этапа Всероссийской олимпиады по информатике

## Правила поведения

1. При регистрации Вы получите сетевые логин и пароль — они предназначены для входа в локальную сеть Самарского государственного университета. **Обратите внимание:** в паролях число 0 написано с точкой внутри, если точки нет, то это буква «О».
2. Также Вам будут указаны номер аудитории и номер компьютера в аудитории, за которым Вам предстоит работать. Переместиться за другой компьютер или в другую аудиторию Вы можете только с ведома и разрешения кого-либо из членов жюри.
3. При работе в локальной сети Вы можете сохранять свои данные **только** на диске W. Перед каждым туром Ваш профиль в локальной сети и диск W полностью очищаются.
4. Для решения задач в каждом из туров (включая пробный) Вы получите логин и пароль для доступа к проверяющей системе. **Не заполняйте никакие поля этих логинов на странице Настройки. Это необходимо, чтобы работы до публикации окончательных результатов считались зашифрованными.** Во время тура доступ к системе будет возможен только с выданного для этого тура логина.
5. Перед началом каждого тура все компьютеры участников находятся во включенном состоянии. Участникам строго запрещено трогать компьютер, клавиатуру и условия задач до начала тура. О начале тура объявляется дежурными.
6. **Категорически запрещается** во время тура пользоваться личными компьютерами, калькуляторами, электронными записными книжками, средствами связи (пейджерами, мобильными телефонами и т. п.), принесенными электронными носителями информации (дискетами, CD и DVD, модулями флэш-памяти и т.п.), иными электронными устройствами а также учебной литературой и заготовленными личными записями.
7. В течение тура каждый участник имеет право задавать вопросы членам жюри по условиям задач. Вопросы должны задаваться в письменном виде на подготовленном жюри бланке (его можно взять у дежурного в аудитории) и формулироваться так, чтобы ответ был в форме «да» или «нет». Ответы жюри на вопросы участников могут быть следующими: «да», «нет», «без комментариев».
8. Во время тура участники олимпиады имеют право общаться только с представителями регионального жюри, технического комитета, а также с дежурными, находящимися в месте размещения участников.
9. В случае возникновения во время тура сбоев в работе компьютера или используемого программного обеспечения по решению жюри время, затраченное на восстановление работоспособности компьютера, может быть компенсировано, если сбой произошел не по вине участника.
10. За сохранность своих данных во время тура несет ответственность каждый участник. Чтобы минимизировать возможные потери данных на компьютере участника, необходимо своевременно сохранять свои файлы и данные на компьютере.
11. По истечении времени тура участникам запрещается выполнять любые действия на компьютере.
12. **В случае нарушения участником перечисленных выше правил** жюри регионального этапа имеет право **дисквалифицировать** этого участника. Окончательное решение по этому вопросу принимает оргкомитет этого этапа олимпиады по информатике.

## Проверка решений

1. Входные файлы во всех задачах называются **input.txt**, выходные — **output.txt** (независимо от того, какие имена файлов указаны в условии)
2. Ограничения по памяти: 256 Мб во всех задачах, ограничения по времени — 2 с на один тест.
3. Размер файла с исходным текстом программы не должен превышать 256 Кбайт, а время компиляции программы должно быть не больше одной минуты.
4. Разные задачи можно решать с использованием разных допустимых языков программирования.
5. Процесс **предварительной** проверки решений осуществляется в online-режиме в течение тура по мере отправки решений на сервер соревнований. Проверка осуществляется на наборе тестов из условия. Результаты отправок доступны участнику на странице «Мои решения».
6. В случае перегрузки системы за несколько минут до окончания тура информирование участников о результатах проверки решений может быть прекращено. Но все решения, присланные до окончания тура будут проверены и учтены.
7. Проверка решений (как предварительная, так и окончательная) осуществляется путем последовательного запуска на наборе тестов, который недоступен участникам и является одинаковым для всех.
8. Проверка производится автоматически, поэтому важно тщательно соблюдать описанные в условии задачи форматы входных и выходных данных. Все входные данные корректны и удовлетворяют ограничениям, указанным в условии задачи.
9. Решению начисляется полный балл в случае, если оно выдает верные ответы на все тесты из набора тестов при соблюдении ограничений на выделяемую память и время выполнения. Если решение выдает верные ответы только для некоторых тестов, ему начисляется частичный балл, равный сумме баллов, назначенной за каждый из пройденных тестов (или полностью пройденную группу тестов).
10. Если решение не проходит какой-либо тест, участнику сообщается номер первого не пройденного решением теста и характер ошибки.
11. В течение тура задачи можно сдавать неограниченное число раз. На окончательную проверку принимается последнее (по времени сдачи) прошедшее предварительные тесты решение.
12. **Окончательная** проверка решений производится по завершении тура на полном наборе тестов, одинаковом для всех участников. Общий балл за решение определяется как сумма баллов за каждый пройденный тест (или полностью пройденную группу тестов). Ознакомиться с результатами окончательной проверки каждый участник может на странице «Мои решения» в своем профиле.
13. Участникам олимпиады разрешается использование в решениях задач любых внешних модулей и заголовочных файлов, установленных на компьютерах участников **в составе** соответствующего компилятора или среды программирования.
14. В решениях задач участникам запрещается:
  - 14.1. создавать каталоги и временные файлы при работе программы;
  - 14.2. создавать дополнительные процессы;
  - 14.3. использовать любые сетевые средства;
  - 14.4. совершать любые другие действия, нарушающие работу проверяющей системы
15. Решение в виде программы должно выдавать одинаковые ответы на одинаковые тесты, вне зависимости от времени запуска и программного окружения. Жюри муниципального этапа Олимпиады вправе произвести неограниченное количество запусков программы участника и выбрать наихудший результат по каждому из тестов.