

Памятка участнику регионального этапа всероссийской олимпиады школьников по информатике

Правила поведения

1. После регистрации участник получает два логина и пароля. Один из них предназначен для входа в локальную сеть Самарского университета, второй — для работы с проверяющей системой, размещенной по адресу <http://contest.uni-smr.ac.ru>, во время тура. Во время тура доступ к системе будет возможен только с выданного для этого тура логина. Перед туром содержимое соответствующего профиля будет полностью очищаться. Для пробного тура также следует использовать этот логин. **Категорически запрещается** передавать свои логин и пароль другим участникам, а также пытаться получить доступ к данным других участников.
2. Участник размещается в компьютерном классе в соответствии с планом жюри. Участник может быть перемещен за другой компьютер только по решению жюри и технического комитета.
3. Основной тур длится 5 часов. В случае непредвиденных обстоятельств тур может быть продлен по решению жюри, о чем будет сделано объявление на странице тура и дежурными.
4. Перед началом каждого тура все компьютеры участников находятся во включенном состоянии. Участникам строго запрещено трогать компьютер, клавиатуру и условия до начала тура. О начале тура делается объявление дежурными и/или членами жюри.
5. **Категорически запрещается** во время тура пользоваться личными компьютерами, калькуляторами, электронными записными книжками и часами, средствами связи (пейджером, мобильными телефонами и т.п.), принесенными электронными носителями информации (дискетами, CD и DVD, модулями флэш-памяти и т.п.), иными электронными устройствами, а также учебной литературой и заготовленными личными записями (в рукописном, печатном, электронном и иных видах). Работа с сайтом проверяющей системы осуществляется через браузер, выход в интернет при этом заблокирован.
6. В течение тура каждый участник имеет право задавать вопросы членам жюри по условиям задач. Вопросы должны задаваться посредством специальной формы (доступна на странице каждой задачи по ссылке «Задать вопрос жюри по этой задаче») и формулироваться так, чтобы на них можно было ответить «да» или «нет». Ответы жюри на вопросы участников могут быть следующими: «да», «нет», «без комментариев».
7. Во время тура участники олимпиады имеют право общаться только с представителями жюри, технического комитета и дежурными, находящимися в месте размещения участников.
8. Участники не вправе во время тура общаться между собой, перемещаться по аудитории, не должны создавать шум и помехи другим участникам. Выходить из аудитории участник может только в сопровождении дежурного.
9. За сохранность своих данных во время тура каждый участник несет ответственность самостоятельно. Чтобы минимизировать возможные потери данных на компьютере участника, необходимо своевременно сохранять свои файлы и данные на компьютере на диске W:.
10. По истечении времени тура участникам запрещается выполнять любые действия на компьютере без разрешения дежурных.
11. **В случае нарушения участником перечисленных выше правил жюри олимпиады имеет право дисквалифицировать** этого участника. Окончательное решение по этому вопросу принимает оргкомитет регионального этапа олимпиады.

Проверка решений

1. При сдаче задачи **рекомендуется использовать стандартные потоки ввода / вывода**. Также допускается использовать входные и выходные файлы. Входные файлы **во всех задачах** называются **input.txt**, выходные — **output.txt**. **Выбор способа ввода и вывода осуществляется на странице «Сдать задачу»**.
2. Ограничения по памяти и ограничения по времени указаны на странице задачи в системе.
3. Размер файла с исходным текстом программы не должен превышать 256 Кбайт, а время компиляции программы должно быть не больше одной минуты. Строки компиляции указаны на странице «Сдать задачу». Все указанные языки программирования доступны для использования, однако составители задач гарантируют, что задачи можно решить на полный балл с использованием C++, Pascal.
4. Разные задачи можно решать с использованием разных допустимых языков программирования.
5. Проверка решений осуществляется в online-режиме в течение тура по мере отправки решений на сервер соревнований. **Предварительная проверка** осуществляется на наборе тестов **из условия**. Если какие-либо тесты из условия не пройдены, участник получает об этом сообщение. Обратите внимание, что тесты из условия считаются подзадачей с номером —1.
6. Затем решение принимается на проверку на полном наборе тестов, по окончании которой на странице решения участнику доступен вердикт проверки решения согласно описанию в условии задачи. При этом возможны следующие варианты:
 - 6.1. участнику сообщается суммарное количество баллов, которым оценивается его решение на тестах для этой подзадачи;
 - 6.2. участнику сообщается результат проверки его решения на каждом тесте для этой подзадачи; также доступна информация по затраченному времени и использованному объему памяти;
 - 6.3. участнику сообщается, что все тесты для этой подзадачи пройдены, либо номер первого теста подзадачи, который не пройден, а также тип ошибки на этом тесте.
Комментарии проверяющей программы участнику не предоставляются.
7. Результаты отправок доступны участнику на странице «Мои решения».
8. В случае перегрузки системы за несколько минут до окончания тура информирование участников о результатах проверки решений может быть прекращено. Но все решения, присланные до окончания тура, будут проверены и учтены.
9. Проверка решений осуществляется путем последовательного запуска на наборе тестов, который недоступен участникам и является одинаковым для всех.
10. Проверка производится автоматически, поэтому важно тщательно соблюдать описанные в условии задачи форматы входных и выходных данных. Все входные данные корректны и удовлетворяют ограничениям, указанным в условии задачи.
11. Решению начисляется полный балл в случае, если оно выдает верные ответы на все тесты из набора тестов при соблюдении ограничений на выделяемую память и время выполнения. Если решение выдает верные ответы только для некоторых тестов, ему начисляется частичный балл, равный сумме баллов, назначенной за каждый из пройденных тестов или полностью пройденную группу тестов. Начисление баллов за задачу происходит так, как это описано в условии задачи.
12. В течение тура каждую задачу можно сдавать до 50 раз.
13. Окончательные баллы участника за задачу равны максимальному баллу среди всех отправленных

по этой задаче решений.

14. Участникам олимпиады разрешается использование в решениях задач любых внешних модулей и заголовочных файлов, установленных на компьютерах участников **в составе** соответствующего компилятора или среды программирования.
15. В решениях задач участникам запрещается:
 - 15.1. создавать каталоги и временные файлы при работе программы;
 - 15.2. создавать дополнительные процессы;
 - 15.3. использовать любые сетевые средства;
 - 15.4. совершать любые другие действия, нарушающие работу проверяющей системы
16. Решение в виде программы должно выдавать одинаковые ответы на одинаковые тесты, вне зависимости от времени запуска и программного окружения. Жюри вправе произвести неограниченное количество запусков программы участника и выбрать наихудший результат по каждому из тестов.

Разное

1. Во время тура участники могут использовать чистую тетрадь / листы в клетку, шариковую ручку, карандаш, линейку, циркуль.
2. Прносить в аудиторию любое компьютерное оборудование (в том числе клавиатуру) запрещается.
3. Тексты задач, полученные участниками во время тура, не изымаются у них по окончании тура.
4. Во время тура от участника на проверку может быть принято не более 50 решений по каждой задаче (решения, приводящие к ошибке компиляции, не входят в это число).
5. Информирование участников осуществляется с помощью объявлений на странице соревнований. Участникам рекомендуется самостоятельно следить за объявлениями. Наиболее важные из них будут доводиться до сведения участников дежурными.

Подведение итогов

1. Все результаты до официального объявления итогов считаются предварительными
2. После окончания второго тура для участников проводится разбор задач (аудитория будет объявлена дополнительно и указана на сайте соревнований).
3. Если участник считает, что в одной или нескольких задачах содержатся ошибки или что его решение оценено неверно, он может подать апелляцию сразу после основного тура и до истечения трех часов после завершения окончательного тестирования. Апелляция подается в виде письма на адрес жюри [jury.contest.samara\[at\]gmail.com](mailto:jury.contest.samara[at]gmail.com) и должна содержать предположения о характере ошибки. Критерии и методика оценивания заданий не могут быть предметом апелляции.
4. При наличии апелляций они рассматриваются апелляционной комиссией (жюри совместно с оргкомитетом). В случае, если какие-либо тесты будут признаны комиссией некорректными, они исправляются либо удаляются из системы, после чего производится перетестирование всех решений этой задачи (присланных всеми участниками, а не только подавшим апелляцию). Порядок рассмотрения апелляций соответствует порядку, предписанному Центральной методической комиссией.
5. По окончании обоих туров и рассмотрения всех апелляций подводятся итоги по каждой параллели.
6. Окончательные результаты каждого тура публикуются после рассмотрения всех апелляций в виде сводной таблицы на сайте организаторов регионального тура и на сайте соревнований.
7. Участники в таблице располагаются по количеству набранных баллов (от большего к меньшему), при равном количестве — по алфавиту.
8. Победителями объявляются участники, занявшие первые места в своих параллелях и набравшие не менее половины баллов от общего числа возможных. Если несколько участников из одной параллели набрали одинаковое (максимальное) количество баллов, все они объявляются победителями. В случае, если победители не определены, определяются только призеры. Участники, имеющие одинаковое количество баллов, могут либо все быть объявлены призерами, либо все не быть объявлены призерами.
9. Количество победителей и призеров в каждой параллели устанавливается в пределах квоты на общее количество победителей и призеров регионального этапа (квота определяется организатором регионального этапа).